## \_5-2(1). 線(図形)・文字の移動-1

基準点を指示して下さい(Ufree(R)Read ■■■■

ここでは線(図形)や文字の移動方法を見ていきましょう。

複写と同様に移動方法は他にもありますが、ここでは 範囲選択 移動(回転含む)の手順で説明していきます。

