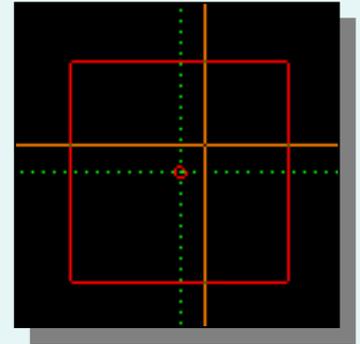
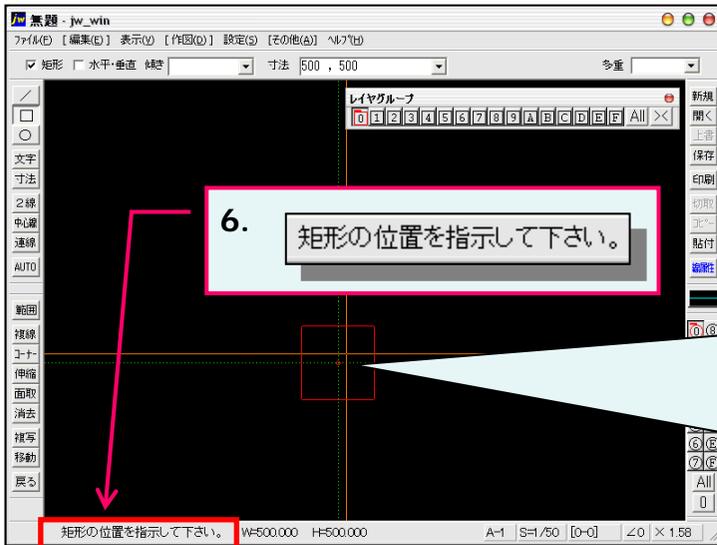


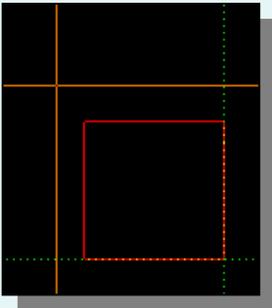
3-2(2). 基本的な作図操作 (矩形-2)

矩形の描き方-2: 前項の続きです。

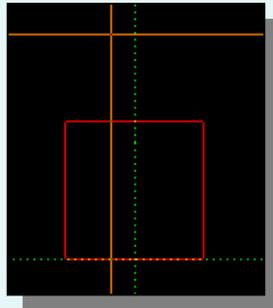


5. 基準点として読取った交点
に印が表示されています。

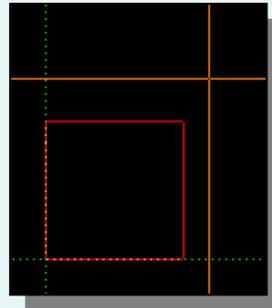
マウス移動による基準点に対するの矩形(仮表示)の動き。



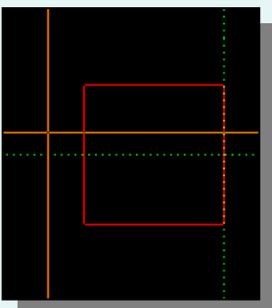
マウスを左上へ移動



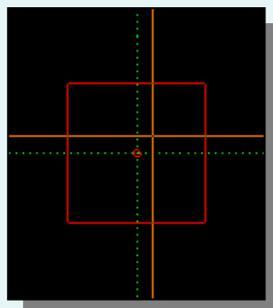
マウスを上へ移動



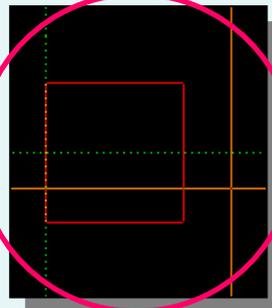
マウスを右上へ移動



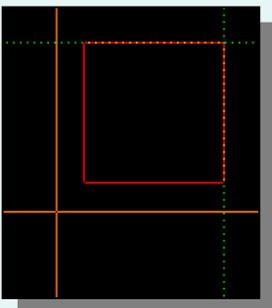
マウスを左へ移動



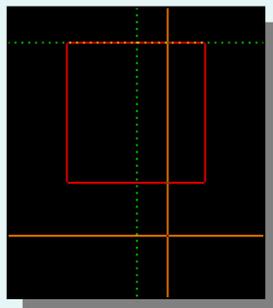
基準点決定時



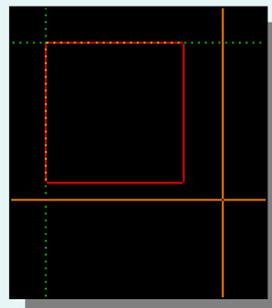
マウスを右へ移動



マウスを左下へ移動



マウスを下へ移動



マウスを右下に移動

5. 前項、「基準点を指示します。」の続きです。
6. ステータスバーに表示されているヒントを確認。
7. 表示したい矩形の位置へマウスを移動します。

 左図のようにマウスを移動すると基準点を軸として矩形の位置(方向)が変化します。
作図したい方向へ変化しましたら、マウス左ボタンクリックで確定します。

ここではマウスを右へ移動した位置で矩形を作図してみましょう。
...そのまま次項へ続きます。